

Scape room: entrenem la selecció

Entrenar en primera persona diferents dinàmiques de selecció grupal

25 d'abril de 10:00 h a 14:00 h

Objectius :

- Entrenar el treball en equip. Fomentar la cohesió i la comunicació.
- Prendre consciència que les capacitats grupals tenen més força que les individuals
- Potenciar l'autoconeixement i el control emocional.
- Avaluar les habilitats comunicatives
- Analitzar la capacitat per resoldre conflictes.
- Aprendre estratègies per enfrontar-se a dinàmiques grupals de selecció amb èxit.

Programa i continguts:

- Presentació de l'activitat i video introductori Scape Room
- Realització del joc (Scape Room). Les persones que participen hauran de superar una bateria de proves.
- Anàlisi del joc (competències i actituds)
- Teoria de dinàmiques de selecció, (tipus de dinàmiques, què s'observa, pautes i recomanacions per superar-les amb èxit)
- Tancament i conclusions

Metodologia:

S'empra la ludificació (gamificati,o) com a enfocament lúdic. L'aprenentatge basat en els videojocs o game-based learning (GBL) és un corrent didàctic que, des de la perspectiva del joc, es presenten ecosistemes d'ensenyament i aprenentatge d'alta eficàcia, ja que la persona docent parteix d'artefactes lúdics i tecnològics prèviament existents per desenvolupar la matèria d'estudi. En aquest cas, mitjançant el joc d'escapada es posen en pràctica les habilitats que es valoren més en els processos de selecció grupal. Les diferents activitats del joc d'escapada estan pensades per observar les habilitats que s'examinen en aquests processos.

Adreçat a: persones demandants d'ocupació inscrites a la xarxa de Serveis Locals d'Ocupació -XALOC-. Amb predisposició a millorar en el procés de recerca activa de feina.

Ubicació: Al Punt TIC de l'Ajuntament d'Argentona, edifici de l'antiga Velcro (C/ Enrique Granados, 5)

La inscripció és gratuïta i cal fer-la a <https://argentona.cat/formulari.php?id=56422>

Organitza

Amb la col·laboració de